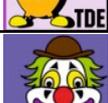
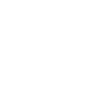


CLASSE :

NOM :

INFORMATIQUE - MATHS
EXERCICES DE RÉINVESTISSEMENT
NIVEAU 1 - FICHE 4 - 14 LOGICIELS

ICÔNE	NOM	OBJECTIF	DATE	RÉUSSITE
	MOINSQ01	Établir une équivalence et enlever un nombre.		
	NOMBRE01	Compter des illustrations et trouver le nombre correspondant.		
	NOMBRE02	Compter des illustrations et trouver le nombre correspondant.		
	NOMBRE03	Compter des illustrations et trouver le nombre correspondant.		
	PLUSQ1	Établir une équivalence et rajouter un nombre.		
	TAB5ENT1	Cocher dans le tableau les éléments de l'illustration.		
	TAB5ENT2	Cocher dans le tableau les éléments de l'illustration.		
	TAB5ENT3	Cocher dans le tableau les éléments de l'illustration.		
	TABDE1	Placer les personnages ou les objets au bon endroit.		
	TABDE2	Placer les personnages ou les objets au bon endroit.		
	TROUVIM1	Retrouver le dessin qui a servi à compléter le tableau.		
	TROUVIM2	Retrouver le dessin qui a servi à compléter le tableau.		
	TROUVIM3	Retrouver le dessin qui a servi à compléter le tableau.		
	TROUVIM4	Retrouver le dessin qui a servi à compléter le tableau.		