

CLASSE :

NOM :

**INFORMATIQUE - MATHS**  
**EXERCICES DE RÉINVESTISSEMENT**  
**NIVEAU 2 - FICHE 7 - 16 LOGICIELS**

ICÔNE	NOM	OBJECTIF	DATE	RÉUSSITE
	EUROAD01	Déterminer quelle est la somme à payer pour une marchandise.		
	EUROST01	Déterminer quelle somme doit être rendue pour un achat effectué.		
	OTAB1A10	Travailler les tables de 1 à 10 dans l'ordre.		
	POMFRA01	Trouver le nombre de pommes correspondant à une fraction.		
	POMFRA02	Trouver le nombre de pommes correspondant à une fraction.		
	SUITIM01	Trouver l'ordre logique d'une suite d'images.		
	SUITIM02	Trouver l'ordre logique d'une suite d'images.		
	SUITIM03	Trouver l'ordre logique d'une suite d'images.		
	SUITIM04	Trouver l'ordre logique d'une suite d'images.		
	SUITIM09	Trouver l'ordre logique d'une suite d'images.		
	SUITNB01	Écrire des nombres dans une suite logique.		
	SUITNB02	Écrire des nombres dans une suite logique.		
	SUITNB03	Écrire des nombres dans une suite logique.		
	SUITNB04	Écrire des nombres dans une suite logique.		
	SUITNB05	Écrire des nombres dans une suite logique.		
	TABLE01	Colorier le résultat d'une table.		