



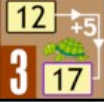








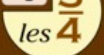


CLASSE :

NOM :

**INFORMATIQUE - MATHS**  
**EXERCICES DE RÉINVESTISSEMENT**  
**NIVEAU 3 - FICHE 4 - 16 LOGICIELS**

ICÔNE	NOM	OBJECTIF	DATE	RÉUSSITE
	ACHAT01	Déterminer la somme payée pour l'achat.		
	BALPOID01	Équilibrer les plateaux d'une balance en y ajoutant les poids requis.		
	BALPOID02	Lire un code de trois lettres et le mémoriser.		
	CALMEN01	Dans une suite d'additions, compléter les cases surmontées d'une tortue.		
	CALMEN02	Dans une suite d'additions, compléter les cases surmontées d'une tortue.		
	CALMEN03	Dans une suite d'additions, compléter les cases surmontées d'une tortue.		
	COFFRE01	Ouvrir une chambre forte dont on a oublié le code, puis une série de coffrets pour récupérer des pierres précieuses.		
	ECRNBR01	Savoir écrire les nombres en lettres de 1 à 100.		
	ECRNBR02	Savoir écrire les nombres en lettres de 1 à 100.		
	ECRNBR03	Savoir écrire les nombres en lettres de 1 à 100.		
	ECRNBR04	Savoir écrire les nombres en lettres de 1 à 100.		
	FRACQT01	Calculer mentalement la fraction d'une quantité.		
	FRCMAS01	Calculer des parties fractionnaires d'une tarte.		
	FRCMAS02	Calculer des parties fractionnaires d'une tarte.		
	FRCMAS03	Calculer des parties fractionnaires d'une tarte.		
	FRCMAS04	Calculer des parties fractionnaires d'une tarte.		