

CLASSE :

NOM :

INFORMATIQUE - MATHS
EXERCICES DE RÉINVESTISSEMENT
NIVEAU 3 - FICHE 5 - 16 LOGICIELS

ICÔNE	NOM	OBJECTIF	DATE	RÉUSSITE
	NOEUDS01	Placer le pavillon de chaque navire à l'endroit indiqué dans les consignes.		
	NOEUDS02	Couler une flottille de bateaux pirates et donner les coordonnées exactes.		
	NOEUDS03	D'après une carte, établir le programme de navigation de l'ordinateur de bord.		
	NOEUDS04	Amener les cargos à quai ou les faire sortir de la rade.		
	NOMBAD01	Addition classique à 4 chiffres.		
	NOMBAD02	Addition classique à 4 chiffres.		
	NOMBR01	Représenter un grand nombre, à l'aide d'un abaque.		
	NOMBR02	Représenter un grand nombre, à l'aide d'un abaque.		
	NOMBR03	Représenter un grand nombre, à l'aide d'un abaque.		
	NOMBR04	Représenter un grand nombre, à l'aide d'un abaque.		
	NOMBST01	Soustraction classique à 4 chiffres.		
	NOMBST02	Soustraction classique à 4 chiffres.		
	NOMBTX01	Représenter un grand nombre, à l'aide d'un abaque.		
	NOMBTX02	Représenter un grand nombre, à l'aide d'un abaque.		
	PARTINEGAL01	Partager inégalement entre deux personnes.		
	PARTINEGAL02	Partager inégalement entre deux personnes.		